



Istituto Comprensivo "Patari- Rodari"

C.F.97061390791
Via Daniele, 17
88100 CATANZARO
www.icpatarirodari.it



Cod. Mecc. CZIC85200P
Tel. n° 0961/746924
Fax n° 0961/746918
patarirodari@pec.it



Ai Sigg.ri Genitori degli alunni dell'Istituto Comprensivo "Patari-Rodari"

frequentanti le classi seconde della Secondaria di I°

All'albo della scuola

Al sito web della scuola

OGGETTO: *Organizzazione attività extracurricolare*

Scratch "il gatto e l'arte della programmazione"

Con Scratch si possono programmare storie interattive, giochi e animazioni e si possono condividere le tue creazioni con gli altri membri della comunità.

Scratch insegna ai giovani a pensare in maniera creativa, a ragionare in modo sistematico e a lavorare in maniera collaborativa, queste sono tutte capacità essenziali per chi vive nel 21mo secolo.

Scratch è progettato, sviluppato e gestito dalla Fondazione Scratch, un'organizzazione no-profit. Viene fornito gratuitamente.

Si comunica che la scuola organizza, nella giornata del **Martedì** e del **Giovedì**, dalle ore 15:00 alle ore 17:00, dal 12 Marzo 2024 al 11 Aprile 2024, presso i locali della scuola **Patari Plesso Centrale**, un progetto che, si propone di:

- Insegnarci a pensare in modo creativo, mantenendo comunque uno schema logico e di farci capire l'importanza di collaborare con gli altri.
- Sviluppa il pensiero logico e la capacità di correlazione.
- Accresce il senso di responsabilità e l'autostima.
- È interattiva e invita allievi e docenti a lavorare insieme.

Si inserisce nei progetti STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics).

I genitori che intendono far partecipare il/la proprio/a figlio/a a tale progetto, dovranno compilare il modello allegato e restituirlo al Prof.re Corea Nicola, per il tramite degli alunni, **entro e non oltre il 08/03/2024**.

Il numero massimo dei partecipanti non dovrà superare le 20 unità, pertanto, se le richieste dovessero essere in numero maggiore, si procederà a dare priorità agli alunni che hanno svolto il progetto di Coding nell'anno scolastico precedente, avendo gli alunni acquisito i necessari prerequisiti, e dopo si procederà al sorteggio.

Il Dirigente Scolastico (Dott.ssa Anna, Maria Rotella)
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, c.2 del D.Lgs. n.39/93



Istituto Comprensivo "Patari- Rodari"

C.F.97061390791
Via Daniele, 17
88100 CATANZARO
www.icpatarirodari.it



Cod. Mecc. CZIC85200P
Tel. n° 0961/746924
Fax n° 0961/746918
patarirodari@pec.it



AL DIRIGENTE SCOLASTICO DELL'ISTITUTO COMPrensIVO "PATARI-RODARI"

I sottoscritti genitori dell'alunno/a _____
frequentante la classe _____ sez. _____ della Scuola _____

CHIEDONO

che il/la proprio/a figlio/a venga ammesso a partecipare al progetto extracurricolare Scratch "il gatto e l'arte della programmazione".

Le attività verranno svolte presso i locali della scuola Patari Plesso Centrale, nella giornata di **Martedì e Giovedì dalle 15:00 alle 17:00 a partire dal 12 Marzo 2024 e fino al 11 Aprile 2024**

Gli studenti utilizzeranno la piattaforma <https://scratch.mit.edu/>, una piattaforma divertente e creativa per imparare un linguaggio di programmazione che ti permette di creare facilmente storie interattive, giochi e animazioni. Dalla piattaforma si evince che: per proteggere la privacy online dei ragazzi limitiamo le informazioni che raccogliamo durante la registrazione e quello che rendiamo pubblico sul sito. Non vendiamo o concediamo in uso a nessuno le informazioni degli account. Puoi saperne di più sulla nostra politica della privacy andando alla pagina della nostra **Politica della Privacy** (https://scratch.mit.edu/privacy_policy).

I genitori si impegnano a far frequentare al/alla proprio/a figlio/a il laboratorio per tutta la durata del progetto con il proprio dispositivo (iPad o Notebook).

N.B.La consumazione del pasto non avverrà in aula, pertanto i partecipanti usciranno da scuola alle 14:00 per poi rientrare alle 15:00.

FIRME

Catanzaro _____

Scratch “il gatto e l’arte della programmazione”							
		ore	data	giorno	Orario		
Accoglienza e orientamento - Test ingresso Cos'è Scratch - Come funziona Scratch Accesso alla piattaforma - Prime esercitazioni sull'uso di Scratch.		2	12/03/2024	Martedì	15:00-17:00		
Disegnare un cerchio. Cancellare e modificare un cerchio. Disegni geometrici con i cerchi. Cambiare il colore al cerchio. Disegnare cerchi con colori diversi e dimensioni diversi.		2	14/03/2024	Giovedì	15:00-17:00		
Disegnare i poligoni		2	19/03/2024	Martedì	15:00-17:00		
Calcolare l'area di figure geometriche piane. Disegnare la Proiezione ortogonale		2	21/03/2024	Giovedì	15:00-17:00		
Il videogioco del labirinto Verifica intermedia		2	26/03/2024	Martedì	15:00-17:00		
Creare un'animazione con scratch (storytelling)		2	04/04/2024	Giovedì	15:00-17:00		
Creare un'animazione con scratch (storytelling) Progetto di fine corso: realizza il tuo progetto. Questionario di soddisfazione gradimento delle attività svolte		2	09/04/2024	Martedì	15:00-17:00		
		1	11/03/2024	Giovedì	15:00-17:00		
		15					